

Atrapa'm la cua

OBJECTIUS

Desenvolupar funcions psicomotrius com: reflexos, rapidesa de moviment, coordinació dinàmica.

Fomentar la cohesió de grup.

Aprendre a guanyar i perdre.

DESCRIPCIÓ

Cada persona jugadora rep un tros de corda o retall de tela i se la fica a l'esquena enganxada a la cintura, deixant un bon tros a la vista.

Quan es dona la senyal, totes les persones jugadores comencen a córrer, procurant llevar-li les cues a les persones companyes, al mateix temps que han d'evitar que li furten la seua. Quan es queden sense cua poden ser eliminats del joc o podem fer una variant, fent que aquelles persones que furten les cues se les fiquen darrere i les persones sense cua poden seguir furtant per ficar-se una nova. Quan la persona educadora decideix parar el joc, cada jugador/a comptabilitza totes les cues que té.

DEBAT

Ha agradat el joc? S'han enfadat quan s'han quedat sense cues? Com gestionen guanyar i perdre?

MATERIAL

- Una aula amb cadires o un pati exterior (on no puguem molestar a la resta d'alumnat d'altres classes)
- Un tros de corda o retalls de tela per a cada persona jugadora

